

DAFTAR PUSTAKA

- Agustian H, Jumaryadi Y. Sistem Informasi Reservasi Kelas Kesehatan dan Pengelolaan Studio (Studi Kasus Studio Headspace Liza Natalia). *JUST IT J Sist Informasi, Teknol Inf dan Komput.* 2019;10(1):6-12. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/article/view/4171>
- AMIK BSI Bekasi OI, - AMIK BSI Bekasi GBAL. Metode Rapid Application Development (RAD) pada Perancangan Website Inventory PT. SARANA ABADI MAKMUR BERSAMA (S.A.M.B) JAKARTA. *Evolusi J Sains dan Manaj.* 2018;6(2):12-18. doi:10.31294/evolusi.v6i2.4414
- Andriansyah A. Sistem Informasi Penjualan Rubik Berbasis Web Pada Toko Luth'Rubik Bekasi. Published online 2018:1-116.
- Biktra Rudianto, Y. E. (2020). Penerapan Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi. *Ejournal Bsi*, 8(2), 117-122.
- Dicky Hariyanto, R. S. (2021). Implementasi Metode Rapid Application Development. *Jurnal Jupiter*, 13(1), 110-117.
- Gungun Ginanjar Arifin, A. D. (2013). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Web Menggunakan Metodologi Rapid Application Development. *Jurnal Itg*, 10(1), 1-9.
- Hafiz Riyadli, A. F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 98-103.
- Handayani S. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi KaHandayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182-189. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i2.310>. *Ilk J Ilm.* 2018;10(2):182-189.
- Irawan P, Sokibi P, Prasetya Dimas Aulia Pudjie. Rancang Bangun Sistem Pengarsipan Surat Kedinasan. *J Manaj Inform Sist Inf.* 2020;3(2):157-165.
- Kaban R, Nasution RJ. Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Perancangan Sistem Pemesanan Menu menggunakan Quick Response (QR) Code. *MEANS (Media Inf Anal dan Sist.* 2020;5(2):144-152. doi:10.54367/means.v5i2.920
- Lala Nilawati, D. S. (2020). Penerapan Model Rapid Application Development Pada Perancangan. *Jurnal Informatika Dan Komputer*, 22(2), 197-204. Doi:<https://doi.org/10.31294/P.V2i2>
- Lesmono ID. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Swabumi.* 2018;6(1):55-62. doi:10.31294/swabumi.v6i1.3316
- Meidyan Permata Putri, H. E. (2018). Implementasi Metode Rapid Application. *Jurnal SISFOKOM*, 07(02), 1130-136.

- Nurman Hidayat, K. H. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE). *Jurnal Sistem Informasi Stmik Antar Bangsa*, 10(1), 8-17.
- Patarroyo D. <Document (3).Pdf>. Published online 2010.
- Puspa Arundini, R. H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) Pada Desa Sukatani, Kecamatan Cikande, Kabupaten Serang – Banten. *Upnvj*, 2(1), 252-259.
- Rosmitalia R. SISTEM PEMESANAN MAKANAN DI RUMAH MAKAN PALAPA INDAH BERBASIS WEB SERVICE MENGGUNAKAN MOBILE ANDROID SKRIPSI Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.SI) Pada Fakultas Dakwah dan Komunikasi Program Studi Sistem informasi OLEH. Published online 2016.
- Samuel Eddy Gio Tatu1, A. E. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Dan Reservasi Hotel Ranaka Berbasis Web . *Seminar Dan Konferensi Nasional IDEC* , 1-9.
- Sandy Kosasi, I. D. (2015). PENERAPAN RAPID APPLICATION DEVELOPMENT PADA SISTEM. *Jurnal Simetris*, 6(1), 27-36.
- Susilo A, Juwono AM, Fitriah F, et al. *Teori Dan Aplikasi Metode Geolistrik Resistivitas*. Universitas Brawijaya Press; 2022. https://books.google.co.id/books?id=Ux_EAAAQBAJ
- Susilo M. Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nas Inform dan Teknol Jaringan)*. 2018;2(2):98-105. doi:10.30743/infotekjar.v2i2.171
- Yudiastuti H, Irwansyah I. Implementasi Metode Web Engineering Dalam Membangun Sistem E-Reservation Pemesanan Kamar Hotel. *J Ilm Matrik*. 2019;21(2):146-155. doi:10.33557/jurnalmatrik.v21i2.568
- Yuniva I, Hestiyanto D. Vol 4 No 1 – Februari 2018. 2018;4(1):24-33.